

Glossaire des tuiles Mission

MARS ●



Défaussez une petite tuile Bâtiment construite (depuis votre zone de revenus) et 1 métal, **obtenez** cette tuile et 6 points de victoire.



Défaussez un astronaute gris spécialisé d'un de vos rovers, attention, vos rovers ne peuvent jamais être vides, placez l'astronaute et le jeton spécialiste dans la boîte, il est défaussé pour le reste de la partie, **obtenez** cette tuile et 5 points de victoire.



Défaussez 1 polymère et 1 eau, **obtenez** cette tuile ainsi que 4 points de victoire.



Défaussez 1 métal et 1 nourriture, **obtenez** cette tuile ainsi que 3 points de victoire.



Défaussez 2 nourritures et 2 métaux, **obtenez** cette tuile ainsi que 7 points de victoire.



Défaussez 1 eau et 1 métal, **obtenez** cette tuile ainsi que 4 points de victoire.



Défaussez 1 polymère et 1 nourriture, **obtenez** cette tuile ainsi que 3 points de victoire.

EUROPE ●



Défaussez 4 eau, **obtenez** cette tuile et 9 points de victoire.



Défaussez 1 eau, 1 polymère et 1 métal, **obtenez** cette tuile et 8 points de victoire.



Défaussez 1 tuile Serre améliorée de votre plateau personnel et 1 eau, **obtenez** cette tuile ainsi que 7 points de victoire.



Défaussez 1 nourriture et 2 eau, **obtenez** cette tuile et 6 points de victoire.



Défaussez un astronaute bleu spécialisé d'un de vos rovers, attention, vos rovers ne peuvent jamais être vides, placez l'astronaute et le jeton spécialiste dans la boîte, il est défaussé pour le reste de la partie, **obtenez** cette tuile et 5 points de victoire.



Défaussez 1 métal et 1 polymère, **obtenez** cette tuile ainsi que 4 points de victoire.



Défaussez 1 eau et 1 nourriture, **obtenez** cette tuile ainsi que 3 points de victoire.

TITAN ●



Défaussez 3 polymères et 1 nourriture, **obtenez** cette tuile et 8 points de victoire.



Défaussez 2 nourritures, 1 polymère et 1 métal, **obtenez** cette tuile et 7 points de victoire.



Défaussez 2 polymères et 1 tuile laboratoire construite (depuis votre plateau personnel), **obtenez** cette tuile ainsi que 6 points de victoire.



Défaussez un astronaute noir spécialisé d'un de vos rovers, attention, vos rovers ne peuvent jamais être vides, placez l'astronaute et le jeton spécialiste dans la boîte, il est défaussé pour le reste de la partie, **obtenez** cette tuile et 5 points de victoire.