

# Glossaire des tuiles Laboratoire

À chaque fois que le laboratoire est activé :



Gagnez 1 polymère OU gagnez 1 métal.



Améliorez une serre gratuitement OU gagnez une énergie.



Gagnez 1 énergie OU gagnez une tuile Batterie.



Gagnez 1 énergie OU gagnez 2 points de victoire.



Gagnez 1 nourriture OU gagnez 1 énergie.



Gagnez 1 nourriture OU gagnez une tuile Batterie.



Gagnez 1 eau OU gagnez 1 polymère.



Gagnez 1 métal OU gagnez 1 eau.



Gagnez 1 nourriture OU recrutez un astronaute gratuitement.



Gagnez 1 agrément pour Titan OU pour Mars, seulement pour construire (pas pour améliorer).



Gagnez 1 agrément pour la mission Europe OU pour la mission Mars, seulement pour construire (pas pour améliorer).



Gagnez 1 agrément pour la mission Europe OU pour la mission Titan, seulement pour construire (pas pour améliorer).



Gagnez 1 agrément pour la mission Europe, seulement pour construire (pas pour améliorer), OU gagnez 1 eau.



Gagnez 1 agrément pour la mission Titan, seulement pour construire (pas pour améliorer), OU 1 polymère.



Gagnez 1 agrément pour la mission Mars, seulement pour construire (pas pour améliorer), OU 1 métal.



Vous pouvez payer le surcoût de 1 énergie pour activer l'effet de la tuile et gagner 2 nourritures.



Vous pouvez payer le surcoût de 1 énergie pour activer l'effet de la tuile et gagner 1 serre gratuite (payez néanmoins le surcoût, si celui-ci est applicable).



Vous pouvez payer le surcoût de 1 énergie pour activer l'effet de la tuile et gagner 1 agrément au choix, seulement pour construire (pas pour améliorer).



Vous pouvez payer le surcoût de 1 énergie pour activer l'effet de la tuile et gagner 1 ressource de votre choix : eau, nourriture, polymère ou métal.



Vous pouvez payer le surcoût de 1 énergie pour activer l'effet de la tuile et gagner 1 point de victoire pour chaque partie de vaisseau que vous avez construite (nombre de tuiles missions en votre possession).



Vous pouvez payer le surcoût de 1 énergie pour activer l'effet de la tuile et gagner 2 points de victoire pour chaque partie de vaisseau que vous avez améliorée.



Vous pouvez payer le surcoût de 1 énergie pour activer l'effet de la tuile et gagner 1 point de victoire pour chaque Bâtiment de votre couleur placé autour des tuiles Terrain.



Vous pouvez payer le surcoût de 1 énergie pour activer l'effet de la tuile et gagner 1 point de victoire pour chaque serre améliorée que vous possédez.



Vous pouvez payer le surcoût de 1 énergie pour activer l'effet de la tuile et gagner 1 point de victoire pour chaque astronaute spécialisé que vous possédez.



Vous pouvez payer le surcoût de 1 énergie pour activer l'effet de la tuile et gagner 1 point de victoire pour chaque tuile Fondation que vous possédez.



Vous pouvez payer le surcoût de 2 énergies pour activer l'effet de la tuile et gagner 1 point de victoire pour chaque tuile Laboratoire que vous possédez.



Vous pouvez payer le surcoût de 2 énergies pour activer l'effet de la tuile et former 1 spécialiste gratuitement.