

Glossaire des tuiles Bâtiment

LES GROSSES TUILES BÂTIMENT



Payez les ressources indiquées pour construire cette tuile et obtenir ce scoring de fin de partie.

En fin de partie, gagnez 3 points de victoire pour chaque spécialiste dans votre équipage.



Payez les ressources indiquées pour construire cette tuile et obtenir ce scoring de fin de partie.

En fin de partie, gagnez 1 point de victoire pour chaque jeton Haut Fait en votre possession.



Payez les ressources indiquées pour construire cette tuile et obtenir ce scoring de fin de partie.

En fin de partie, gagnez 2 points de victoire pour chaque tuile Laboratoire construite dans votre base.



Payez les ressources indiquées pour construire cette tuile et obtenir ce scoring de fin de partie.

En fin de partie, gagnez 2 points de victoire pour chaque tuile Batterie dans votre jauge Énergie.



Payez les ressources indiquées pour construire cette tuile et obtenir ce scoring de fin de partie.

En fin de partie, gagnez 3 points de victoire pour chaque figurine Bâtiment de votre couleur placée sur le plateau Terrain (assemblage des tuiles Terrain).



Payez les ressources indiquées pour construire cette tuile et obtenir ce scoring de fin de partie.

En fin de partie, gagnez 4 points de victoire pour chaque partie de vaisseau que vous avez améliorée.



Payez les ressources indiquées pour construire cette tuile et obtenir ce scoring de fin de partie.

En fin de partie, gagnez 4 points de victoire pour chaque serre améliorée que vous possédez.



Payez les ressources indiquées pour construire cette tuile et obtenir ce scoring de fin de partie.

En fin de partie, gagnez 3 points de victoire pour chaque partie de vaisseau que vous avez construite (nombre de tuiles missions en votre possession).

LES PETITES TUILES BÂTIMENT



Gagnez 1 ressource de votre choix : eau, nourriture, polymère ou métal.



Recrutez un astronaute gratuitement et gagnez un point de victoire.



Gagnez une tuile Batterie.



Améliorez une serre gratuitement.



Construisez gratuitement une tuile Fondation et gagnez 2 points de victoire.



Formez 1 spécialiste gratuitement.



Construisez gratuitement 1 serre, prenez-la depuis la pile de gauche du plateau principal et ignorez le surcôt.



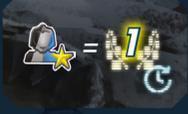
Gagner 1 ressource de votre choix (eau, nourriture, polymère ou métal) et une tuile Batterie.



Gagnez 1 point de victoire pour chaque tuile Laboratoire construite actuellement dans votre base.



Gagnez 2 points de victoire pour chaque serre améliorée que vous possédez actuellement.



Gagnez 1 point de victoire pour chaque spécialiste actuellement dans votre équipage.



Gagnez 2 points de victoire pour chaque partie de vaisseau que vous avez améliorée jusque-là.



Gagnez 2 points de victoire pour chaque connexion (orthogonale) entre 2 de vos figurines Bâtiment.