

GESCHICHTE

Breaking News: Hier ist ein Auszug aus Frédéric Henzes Rede vor dem Weltkongress der Menschheit:

«Liebe Freunde, viele von euch denken, dass wir heute im goldenen Zeitalter der Menschheit leben. In der Tat kann ich euch die Tatsache nicht absprechen, dass die Kultur mit ihrem universellen Charakter Völker, Glaubensrichtungen und Gedanken verbunden hat. [...]

Die Menschheit hat sich jedoch nie in der Annehmlichkeit des Friedens oder Wohlstands weiterentwickelt. Die großen Fortschritte wurden durch dunkle Zeiten, Kriege und Widerstände hervorgerufen. Mit dieser Ära des Friedens, des Überflusses und der Ruhe, in der wir leben, wird unsere ganze Spezies langsam der Lethargie und Trägheit verfallen. Wir werden daran sterben, uns leben zu lassen. [...]

Es ist Zeit, dass dies endet. Ich sage es euch mit Traurigkeit, aber wir müssen unserer Beschaulichkeit ein Ende setzen, um uns wieder an den ersten Antrieb für den menschlichen Fortschritt zu erinnern: Verzweiflung und Angst!

Ich weiß, dass niemand diese Entscheidung wissenschaftlich treffen wird. Es ist eine zu schwierige Entscheidung, als dass sie individuell getroffen werden könnte. Also mache ich es an diesem Tag für euch...»

Im Anschluss daran explodierte das Kongressgebäude. Alle Teilnehmer starben bei diesem Anschlag, zu dem sich eine unbekannte Gruppe namens «The Just World» bekannte.

REGELN

■ Nehmt die Karten **The Just World (4-09)** und **The Free World (4-10)** und gebt jedem Spieler eine Karte von jeder Sorte. Zu Beginn jeder Produktionsphase



müssen sich die Spieler für ein Lager entscheiden und geheim die Karte **The Just World** oder **The Free World** wählen. Dann decken sie die Karten gleichzeitig auf.

■ **The Just World:** Produktion 1 + Minderheitenbonus* 2 oder 2 .

■ **The Free World:** Produktion 1 + Minderheitenbonus* 1 .

Anmerkung: Die , die du erhältst, entspricht dem Effekt der Karte Happiness, und kann daher in 1 und 1 umgewandelt werden.

*Du erhältst den Minderheitenbonus nur, wenn dein Lager in der Minderheit ist. Das heißt, die Summe der Spieler am Tisch, die sich deinem Lager angeschlossen haben, ist in der klaren Minderheit. Bei Gleichstand erhält niemand diesen Bonus.

■ Nehmt die Karte **The Two Worlds (4-11)** und legt sie in die Tischmitte.

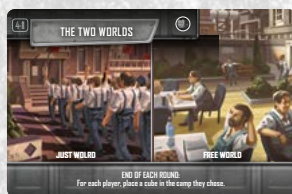
Legt am Ende jeder Runde so viele Ressourcenwürfel

(aus einem beliebigen Vorrat) auf jedes Lager, wie Spieler diesem Lager angehörten. Lasst sie dort von Runde zu Runde liegen.

Beispiel: 3 Spieler Just World, 2 Spieler Free World: Legt 3 Würfel auf die eine Seite und 2 auf die andere.

■ **Abhängig davon, welches Lager am Spielende die Mehrheit hat, wird nicht dasselbe Schlusszenario gespielt.**

Achtung: Eure Entscheidungen in diesem Szenario werden großen Einfluss auf das Ende der Kampagne haben. Dabei wird die Wahl der Zugehörigkeit zu einem Lager in der letzten Runde für den weiteren Verlauf eurer Kampagne wichtig sein.



BEI SPIELLENDE

- **The Free World** hat die Mehrheit oder es herrscht Gleichstand auf der Karte **The Two Worlds**:

Der Eklat Frédéric HENZES und der Just World klang mehrere Wochen auf allen Informationskanälen nach. Einige Artikel und Sendungen berichteten einen Monat danach über das Ereignis und debattierten die Richtigkeit seiner Theorie. Dann, ein Jahr später, hatte sich die ganze Welt wieder der Freizeit und dem Vergnügen zugewandt. Es blieben nur wenige Fantasten oder Verschwörungstheoretiker, die noch wussten, wer Frédéric Henze war. Das Leben nahm wieder seinen Lauf, aber seltsamerweise gab es dieses Jahr keinen ernsthaften Kandidaten für die Verleihung des Großen Preises der Wissenschaft...

Öffnet nun die **SECRET BOX KS01-03**.

- **The Just World** hat die klare Mehrheit auf der Karte **The Two Worlds**:

Der Tod aller kreativen Köpfe beim tapferen Opfer Frédéric HENZES hatte unweigerlich das Ende des Müßiggangs und der Freizeit eingeläutet. Die Imperien wurden wachgerüttelt, und das Streben nach Macht begann erneut. Die technische Entwicklung kam stärker als zuvor wieder in Gang.

Die Machthaber waren sich der Bedrohung durch Freizeit und Vergnügen für ein produktivistisches Imperium bewusst und verboten daher jede Form des Zeitvertreibs. Für Musik, Bücher oder Filme blieb außerhalb der offiziellen Produktion der Imperien nur der Schwarzmarkt.

Öffnet nun die **SECRET BOX KS01-04**.

★★ Glückwunsch! ★★

Spielt das Szenario KS01-SC05.



★★ Glückwunsch! ★★

Spielt das Szenario KS01-SC06.

