



Spielplan Produktion  
Kultur

Spielplan Produktion  
Generäle, Finanziers  
und Krystallium

Spielplan  
Arbeiter

## INHALT

- 1 Regel
- 20 Arbeiterfiguren
- 1 Spielplanerweiterung Arbeiter

## REGELN

■ **Legt die Spielplanerweiterung Arbeiter** mit der Seite A an die Spielplanerweiterung Produktion Kultur (s. Abbildung). Wenn ihr die Kampagne **Krieg oder Frieden** gespielt habt, legt sie an die Spielplanerweiterung Produktion Generäle, Finanziers und Krystallium.


■ **In der Planungsphase** kannst du einen oder mehrere Arbeiter einer beziehungsweise mehreren im Bau befindlichen Karten zuweisen.

■ **In der Produktionsphase**, kannst du nur auf die Karten in deinem Baubereich Ressourcen legen, auf denen sich mindestens 1 Arbeiter befindet. Allen anderen Karten fehlt es an Arbeitskräften. Hier schreitet die Arbeit nicht voran...

■ **Sobald du eine Karte fertigstellst**, stell alle Arbeiter, die sich auf dieser Karte befanden, auf deine Imperiumskarte zurück. Sie können erst in der nächsten Planungsphase wieder eingesetzt werden.











■ **Am Ende der Produktionsphase** (nach der Produktion von Kultur, Generälen, Finanziers und Krystallium) produziert jeder Arbeiter auf deiner Imperiumskarte 1 .

■ **Anschließend produziert jeder Arbeiter, der sich noch auf einer im Bau befindlichen Karte befindet**, eine beliebige Ressource, die er auf ein freies Feld der Karte legt, auf der er sich befindet. (Wird die Karte dadurch fertiggestellt, wird der Arbeiter auf die Imperiumskarte des Spielers zurückgestellt. Er produziert aber keine Kultur mehr). Die Arbeiter können weder Generäle noch Finanziers produzieren, die als Kosten auf einer Karte angegeben sind. Sie können hingegen Krystallium produzieren, aber nur wenn Krystallium die letzte fehlende Ressource auf der Karte ist.




**Beispiel 1:** Es fehlen 1  und 1 , um die City of Agartha fertigzustellen. Du darfst deinen Arbeiter nicht einsetzen, um 1  zu produzieren. Du musst ihn einsetzen, um 1  zu produzieren.



**Beispiel 2:** Es fehlt nur 1 , um die City of Agartha fertigzustellen. Du darfst deinen Arbeiter einsetzen, um 1  zu produzieren.

■ **In der Planungsphase** kannst du Ressourcen, die du als Recycling-Bonus erhalten hast, auf im Bau befindliche Karten legen, selbst wenn dort kein Arbeiter eingesetzt ist (und sie auch fertigstellen).

■ **Am Ende jeder Runde werden alle Arbeiter**, auch die von den nicht fertiggestellten Karten, zurück auf die Imperiumskarte gesetzt. Du kannst sie in der nächsten Planungsphase neu zuordnen.

**Anmerkung:** , das mittels einer Karte produziert wurde, oder das du durch Umwandlung oder eine Bauprämie erhalten hast, kannst du jederzeit auf eine beliebige im Bau befindliche Karte legen, auch wenn sich kein Arbeiter darauf befindet.

