

SECRET BOX/KS01-01



Spielplan Produktion Kultur

Spielplan Produktion Generäle, Finanziere und Krystallium

INHALT

- 1 Regel ■ 5 Kulturwürfel
- 1 Spielplanerweiterung Produktion Kultur ■ 35 Kulturkarten
- 36 Berühmtheitsmarker
- 20 Bonusmarker

REGELN

■ **Legt die Spielplanerweiterung Produktion Kultur** direkt an den Hauptspielplan an (s. Abbildung). Wenn ihr die Kampagne «Krieg oder Frieden» gespielt habt, legt die Spielplanerweiterung Produktion Kultur zwischen den Hauptspielplan und die Spielplanerweiterung Produktion Generäle, Finanziere und Krystallium.

■ **Jeder Spieler nimmt einen Kulturwürfel** und legt ihn auf der Spielplanerweiterung Produktion Kultur auf das 1. Feld seines Imperiums.

■ Legt die Berühmtheitsmarker

auf die Spielplanerweiterung Produktion Kultur in den Vorrat Berühmtheit.

■ Legt die

Bonusmarker neben die Spielplanerweiterung Produktion Kultur.

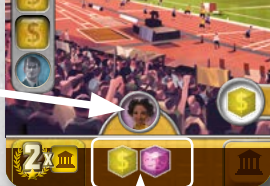
■ **Mischt die 35 Kulturkarten** (Rückseite Grundspiel) in euer Grundspiel ein.



NEUE KULTURREGEL

- Von nun an und in allen folgenden Partien **produziert ihr nach dem Produktionsabschnitt Erkundung Kultur**.
 - Die Kultur unterscheidet sich von anderen Ressourcen. Sie ist keine physische Ressource. **Wenn du 1 Kultur produzierst**, setzt deinen Kulturwürfel auf der Spielplanerweiterung Produktion Kultur 1 Feld nach oben.
 - **Erreicht der Kulturwürfel das oberste Feld der Leiste**, wird er, wenn du das nächste Mal Kultur erhältst, wieder auf das Startfeld gesetzt. **Du erhältst dann 1 Berühmtheit, die du auf deine Imperiumskarte legst, und 1 Bonusmarker**.
- Je mehr Kultur du produzierst, desto mehr Berühmtheiten erhältst du und desto mehr Siegpunkte werden die einzelnen Berühmtheiten wert sein.

Bauprämie:
1 Berühmtheit



Produktion:
1 Gold und 1 Kultur

- **Jede Berühmtheit zählt 1 SP + 1 SP je Bonusmarker**, den du besitzt.
- **Du kannst maximal 4 Bonusmarker besitzen**. Wenn du 4 Bonusmarker besitzt, wird der Kulturwürfel wie bisher weitergezogen. Du erhältst nach jedem Durchlauf auf dem Startfeld 1 Berühmtheit, aber keinen zusätzlichen Bonusmarker.



Anmerkung: Es gibt für die Produktion von Kultur keinen Macht-Bonus.

- Der Inhalt und die Regeln dieser Box können auch außerhalb der Kampagne im Grundspiel verwendet werden.

Die Karte Radio Tower

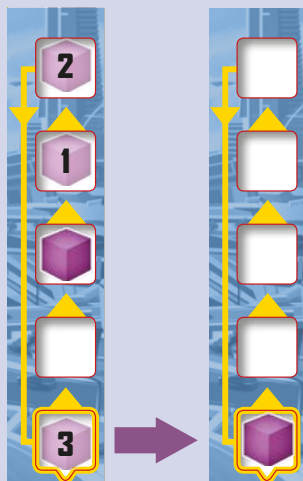
produziert in dem Produktionsabschnitt Kultur 1 Berühmtheit.



Beispiel: The Noram States produzieren 3 Kultur. Der Kulturwürfel wird 3 Felder weitergezogen.



IMPERIUM



Er landet wieder auf seinem Startfeld. Das Imperium erhält 1 Berühmtheit und einen Bonusmarker.

