

KAMPAGNE/SOLOSPIEL

- Es gelten die **Regeln für das Solospiel**.
- Du kannst die Kampagnen in **4 Schwierigkeitsgraden** spielen (normal: 50 SP, schwierig: 60 SP, Experte: 70 SP, Genie: 80 SP).
Entscheide dich zu Beginn der Kampagne für einen Schwierigkeitsgrad.
- **Wenn du die Siegpunkte des gewählten Schwierigkeitsgrades erreichst**, hast du ein Szenario gewonnen und erhältst Belohnungen.
- **Wenn es dir nicht gelingt**, hast du verloren. Du erhältst eine Misserfolgskarte 🧟 (zusätzlich eventuelle Belohnungen), bevor du zum nächsten Szenario übergehst.
- **Wenn du im letzten Szenario scheiterst**, erhältst du eine Misserfolgskarte 🧟. Spiel das Szenario erneut.
- **Wenn du 2 Misserfolgskarten 🧟 besitzt** und ein drittes Mal verlierst, hast du die gesamte Kampagne verloren. Beginne wieder mit dem ersten Szenario der Kampagne!

CO1-SC01/SOLOSPIEL

- Spiele mit der Karte **PAX-10** für 1 Spieler.

CO1-SC03/SOLOSPIEL

- Ziehe zufällig 1 Karte **Partisan of Peace** und 1 Karte **Partisan of War**. Wirf am Ende der Partie 1 der 2 Karten ab, bevor du deine Siegpunkte berechnest.

CO1-SC04/SOLOSPIEL

- Spiele mit der Karte **Doomsday Clock** für 1 Spieler.

CO1-SC05/SOLOSPIEL

- Anzahl der  / , die du am Ende einer Runde besitzen musst, um die Karte **Economic Advantage** oder **Military Advantage** zu erhalten.

Runde	1	2	3	4
Anzahl	2+	4+	7+	12+

KAMPAGNE/SOLOSPIEL

- Es gelten die **Regeln für das Solospiel**.
- Du kannst die Kampagnen in **4 Schwierigkeitsgraden** spielen (normal: 50 SP, schwierig: 60 SP, Experte: 70 SP, Genie: 80 SP). Entscheide dich zu Beginn der Kampagne für einen Schwierigkeitsgrad.
- **Wenn du die Siegpunkte des gewählten Schwierigkeitsgrades erreichst**, hast du ein Szenario gewonnen und erhältst Belohnungen.
- **Wenn es dir nicht gelingt**, hast du verloren. Du erhältst eine Misserfolgskarte 🧠 (zusätzlich eventuelle Belohnungen), bevor du zum nächsten Szenario übergehst.
- **Wenn du im letzten Szenario scheiterst**, erhältst du eine Misserfolgskarte 🧠. Spiel das Szenario erneut.
- **Wenn du 2 Misserfolgskarten 🧠 besitzt** und ein drittes Mal verlierst, hast du die gesamte Kampagne verloren. Beginne wieder mit dem ersten Szenario der Kampagne!



