

GESCHICHTE

Sechs Monate nach PAX-10 ist der Frieden ein wenig verblasst. Das Wettrüsten, der Wettlauf um den technischen Fortschritt oder große Entdeckungen führten jedes Imperium auf den rutschigen Abhang des Individualismus. Als nun die Gedenkfeier anlässlich des Endes der Großen Kriege ansteht, will jedes Imperium dem Rest der Welt beweisen, dass es das größte ist.





REGELN




- Von nun an spielt ihr für den Rest der Kampagne mit der Seite B eurer Imperiumskarte.
- Öffnet die **Secret Box C01-01**.
- Nehmt die **Statuenkarten (2-06, 2-07, 2-08, 2-09, 2-10)** und gebt jedem Spieler eine zufällig gezogene. Legt eure Statue zu Beginn der Partie in euren Baubereich. Legt die nicht benötigten Karten wieder zurück in den Umschlag.

- Die Spieler können ihre Statuenkarten **während der Partie** gemäß der normalen Bauregeln bauen, um von ihren Effekten zu profitieren.



ZUSATZREGEL ERGÄNZUNG ZUR PRODUKTIONSPHASE

Einige Statuenkarten produzieren ,  oder . Ist dies der Fall, fügt in der Produktionsphase nach dem Produktionsabschnitt Erkundung  einen weiteren Produktionsabschnitt hinzu.



Jeder Spieler, der eine dieser Karten besitzt, produziert in diesem Produktionsabschnitt so viele ,  oder  wie auf seiner Karte angegeben sind.

BEI SPIELLENDE


So viele verschwendete Ressourcen, um Denkmäler zu Ehren individueller Egos zu bauen. So viel Energie für so wenig Nutzen. So viele Verluste, um den Narzissmus zu fördern. Wo werden diese neuen Imperien innehalten? Und was wird mit denen passieren, die in der Flucht nach vorn scheitern?

- Legt die Statuenkarten wieder zurück in den Umschlag.


AUSWIRKUNGEN

- Das Imperium, das die Partie gewonnen hat, erhält die Karte **Charismatic Leader (2-11)**: Leg den Charismatic Leader zu Beginn jedes Szenarios in deinen Baubereich. Du kannst diese Karte während des Spiels gemäß der normalen Bauregeln bauen, um von den Siegpunkten zu profitieren. Wenn diese Karte am Ende der Partie in deinem Imperium liegt, erhältst du 1 SP pro  oder  (wahlweise).



- Jedes Imperium, das seine Statue in der Partie fertiggestellt hat, erhält eine Karte **Glory of the Nation (2-12)**: Leg sie neben deine Imperiumskarte. Du kannst während der Partie beliebige Ressourcen auf die freien Felder dieser Karte legen. Hast du 2 Felder belegt, nimm dir 1 .



- Jedes Imperium, dem es nicht gelungen ist, seine Statue in der Partie fertigzustellen, erhält eine Karte **Abandoned Construction (2-13)**. Leg sie direkt auf deine Imperiumskarte: Du produzierst in jeder Produktionsphase +1 , aber du verlierst am Ende der Partie 3 SP.



Glückwunsch!
Öffnet nun Umschlag CDI-SC03.

